

Szczegółowe wymagania techniczne dotyczące pomocy dydaktycznych

CZĘŚĆ I ZAMÓWIENIA –

Dostawa wyposażenia do Szkoły Podstawowej im. OP AK „BŁYSK” w Paradyżu

Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii psychoneurologicznej dla uczniów z zaburzeniami uwagi i koncentracji, z niepełnosprawnością intelektualną oraz dla uczniów z zaburzeniami procesów uczenia się, w tym z dysleksją, dyskalkulią	1.	Smartfloor z projektorem Parametry wyświetlania: -rozdzielczość ekranu XGA (1024 x 768 pikseli - jasność 3100 ANSI lumenów - obraz wyświetlany bezpośrednio na podłodze - bez wykorzystania technologii odbicia obrazu przez lustro Parametry fizyczne - wielkość urządzenia 25 cm x 30 cm x 35 cm -urządzenie zawiera komputer wbudowany klasy PC - procesor o wyniku PassMark co najmniej 2120 punktów - wbudowany głośnik o mocy nominalnej 10 W RMS+ Funkcjonalność: - dwa rodzaje interakcji (ruch oraz pisaki interaktywne) -4 pisaki interaktywne w zestawie: 3 krótkie (14 cm) oraz 1 długi (54-119 cm) - sterowanie (w tym włączanie i wyłączanie) za pomocą jednego pilota - połączenie bezprzewodowe z Internetem - dostęp do bezpłatnych aktualizacji za pośrednictwem Internetu - dostęp do serwisu zdalnego za pośrednictwem Internetu (bez czynnego udziału użytkownika) - obraz o minimalnych wymiarach 270 cm x 210 cm
	2	Mobilny statyw do Smartfloor
	3	Aplikacja do Smartfloor z kartami pracy „Rusz głową”

**Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż
- ZP.271.ZOF25.2022**

	4	Aplikacja do Smartfloor z kartami pracy Kulkowo
	5	<p>Monitor interaktywny 65" 4K z androidem 9,0 wraz z kablem zasilającym 10 m oraz kablem HDMI 10 m</p> <p>Dane techniczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyświetlacz / rozdzielczość - 4K UHD 3840x2160 @60Hz • Przekątna ekranu - 65" • Proporcje obrazu - 16:9 • Wbudowany system operacyjny - Android 9 • Żywotność panelu - 50 000 godzin • Ekran - Matowa szyba (AG Glass) o grubości 4 mm oraz twardości 7 w skali Mohsa • Porty wejściowe:- 3x HDMI 2.0 (4K @60 Hz)- 1x VGA / 1 x Audio-In VGA • - 2x USB 2.0, 3 x USB 2.0 wspólne dla Android i PC, • - 2x Touch USB port- 1x RS232 • - 1x RJ45 współdzielone • - 1x OPS slot • - 1x Card Reader • Wbudowane głośniki - 2 x 20 W • Wyjście słuchawkowe - Mini jack 3,5mm • Wyjście cyfrowe - S/PDIF COAXIAL OUTPUT • Łączność bezprzewodowa - WiFi 2.4 GHz/5 GHz
	6	Program multimedialny „Specjalne potrzeby edukacyjne 4-8”
	7	Program multimedialny „Ortografia”
	8	Pakiet „Rewalidacja” do podłogi interaktywnej
Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii procesów komunikacji, w tym zaburzeń przetwarzania słuchowego, dla uczniów z centralnymi zaburzeniami słuchu, słabosłyszących z zaburzeniami	9	<p>Monitor interaktywny 65" 4K z androidem 9,0 wraz z kablem zasilającym 10 m oraz kablem HDMI 10 m</p> <p>Dane techniczne:</p>

Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż - ZP.271.ZOF25.2022

<p>koncentracji i uwagi, w tym z ADHD, ADD autyzmem</p>		<ul style="list-style-type: none"> • Wyświetlacz / rozdzielczość - 4K UHD 3840x2160 @60Hz • Przekątna ekranu - 65" • Proporcje obrazu - 16:9 • Wbudowany system operacyjny - Android 9 • Żywotność panelu - 50 000 godzin • Ekran - Matowa szyba (AG Glass) o grubości 4 mm oraz twardości 7 w skali Mohsa • Porty wejściowe:- 3x HDMI 2.0 (4K @60 Hz)- 1x VGA / 1 x Audio-In VGA • - 2x USB 2.0, 3 x USB 2.0 wspólne dla Android i PC, • - 2x Touch USB port- 1x RS232 • - 1x RJ45 współdzielone • - 1x OPS slot • - 1x Card Reader • Wbudowane głośniki - 2 x 20 W • Wyjście słuchawkowe - Mini jack 3,5mm • Wyjście cyfrowe - S/PDIF COAXIAL OUTPUT • Łączność bezprzewodowa - WiFi 2.4 GHz/5 GHz
<p>Pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii dla uczniów mających problemy w edukacji szkolnej</p>	<p>10</p>	<p>Program multimedialny „Autyzm”</p>
	<p>11</p>	<p>Monitor interaktywny 65" 4K z androidem 9,0 wraz z kablem zasilającym 10 m oraz kablem HDMI 10 m</p> <p>Dane techniczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyświetlacz / rozdzielczość - 4K UHD 3840x2160 @60Hz • Przekątna ekranu - 65" • Proporcje obrazu - 16:9 • Wbudowany system operacyjny - Android 9 • Żywotność panelu - 50 000 godzin • Ekran - Matowa szyba (AG Glass) o grubości 4 mm oraz twardości 7 w skali Mohsa

**Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż
- ZP.271.ZOF25.2022**

		<ul style="list-style-type: none"> • Porty wejściowe:- 3x HDMI 2.0 (4K @60 Hz)- 1x VGA / 1 x Audio-In VGA • - 2x USB 2.0, 3 x USB 2.0 wspólne dla Android i PC, • - 2x Touch USB port- 1x RS232 • - 1x RJ45 współdzielone • - 1x OPS slot • - 1x Card Reader • Wbudowane głośniki - 2 x 20 W • Wyjście słuchawkowe - Mini jack 3,5mm • Wyjście cyfrowe - S/PDIF COAXIAL OUTPUT • Łączność bezprzewodowa - WiFi 2.4 GHz/5 GHz
	12	Program multimedialny „Zajęcia logopedyczne I”
Komputer stacjonarny lub laptop, jeżeli jest on niezbędny do prawidłowego funkcjonowania pomocy dydaktycznych, narzędzi do terapii lub oprogramowania	13	<p>Laptop (parametry: Procesor- Intel Core i5-1135G7 (4 rdzenie, 8 wątków, 2.40-4.20 GHz, 8MB cache) Pamięć RAM- 16 GB (DDR4, 2666MHz) Maksymalna obsługiwana ilość pamięci RAM- 32 GB Liczba gniazd pamięci (ogółem / wolne)- 2/0 Dysk SSD M.2 PCIe- 512 GB Przekątna ekranu- 15,6” Rozdzielczość ekranu - 1920 x 1080 (Full HD) Zabezpieczenia Szyfrowanie TPM System operacyjny- Microsoft Windows 11 Home Dołączone akcesoria - Zasilacz Rodzaj gwarancji - Standardowa Gwarancja - 24 miesiące (gwarancja x-kom sp. z o.o.)</p>

**CZĘŚĆ II ZAMÓWIENIA –
Dostawa wyposażenia do Szkoły Podstawowej im. Kardynała
Stefana Wyszyńskiego Prymasa Tysiąclecia w Wójcinie**

Lp.	Nazwa produktu	Opis
1	Podłoga interaktywna	<ul style="list-style-type: none"> • Skład zestawu • 1 x SmartFloor z projektorem Canon

**Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż
- ZP.271.ZOF25.2022**

		<p>LV-X310ST</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 x uchwyt ścienny • 1 x pilot do projektora • 1 x pilot do SmartFloor • 3 x pisak interaktywny krótki • 1 x pisak interaktywny długi • 1 x worek na akcesoria • 1 x instrukcja obsługi • 1 x przewód zasilający • Mata o wymiarach (3,5m x 2,6m) • Statyw mobilny z głośnikami • 4 x pakiety aplikacji na start <u>Mali Odkrywcy</u>, <u>W krainie kolorów</u>, <u>Rusz głową</u>, <u>Kulkowo</u> <p>1. Specyfikacja ogólna: - długość: 35 cm - szerokość: 30 cm - wysokość: 25 cm - waga: 4,7 kg - proporcje wyświetlanego obrazu: 4:3 - rozmiar wyświetlanego obrazu maksimum 4 x 3m</p> <p>2. Skład standardowego zestawu: - 3 pisaki krótkie (14cm) – 2x bateria AAA - 1 pisak długi (54-119cm) – 2x bateria AA - pilot Riimini - 2x bateria AAA - przewód zasilający 10 m - uchwyt ścienny (do wyboru) - zewnętrzna karta sieciowa 3., worek zasilający</p>
2	Pakiet aplikacji do SmartFloor	Pakiet Haapy Stones zawiera szesnaście aplikacji interaktywnych do wykorzystania podczas zajęć rewalidacyjnych z dziećmi
3	Monitor interaktywny	<ul style="list-style-type: none"> - Podwójne pisaki magnetyczne - Android w wersji 8 - 4K UHD 3840×2160 i odświeżanie 60 Hz - powierzchnia ze szkła hartowanego 4mm z matową powłoką antyrefleksyjną anti-glare - ScreenShare – udostępnianie ekranu z obustronną interakcją - system audio 2x20W - funkcja 32 TOUCH – ze wsparciem aż 32 punktów dotyku - wysoka żywotność panelu – 50 tys. godzin - rozwiązanie Plug & Play – bez potrzeby instalacji sterowników - wbudowany moduł łączności bezprzewodowej WiFi - rozmiary: 75 (przekątna w calach) - nauka programowania dzięki zintegrowanej aplikacji PixBlocks - oprogramowanie interaktywne eMarker – intuicyjne, elastyczne, przejrzyste - nauka programowania dzięki zintegrowanej aplikacji PixBlocks

**Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż
- ZP.271.ZOF25.2022**

		<ul style="list-style-type: none"> - Port wyjściowy HDMI - Port wejściowy HDMI - Wbudowane głośniki 2x20 W - Wyjście słuchawkowe - Uchwyt montażowy ścienny - Statyw mobilny
4	mTalent Potrafię. Obszar matematyczny.	<p>Bezterminowa licencja ilość stanowisk -3 online + 6 offline mTalent Potrafię. Obszar matematyczny. Klasy 4-6 – program multimedialny na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne i dydaktyczno-wyrównawcze z uczniami (w wieku 10+) drugiego etapu edukacyjnego przejawiającymi trudności w obszarze matematyki.</p>
5	mTalent Potrafię. Obszar polonistyczny	<p>Bezterminowa licencja ilość stanowisk -3 online + 6 offline mTalent Potrafię. Obszar polonistyczny. Klasy 4-6 – program multimedialny na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne i dydaktyczno-wyrównawcze z uczniami (w wieku 10+) drugiego etapu edukacyjnego przejawiającymi trudności w obszarze języka polskiego (czytanie, rozumienie i interpretacja tekstu, gramatyka, ortografia i inne).</p>
6	mTalent Czytanie Sy -La-Ba-Mi	<p>Bezterminowa licencja ilość stanowisk -3 online + 6 offline Pakiet dwóch programów przeznaczonych dla dzieci w wieku 3+ oraz 5+ , zawierający zestaw multimedialnych ćwiczeń (ponad 1000) do nauki czytania opartych na zbiorze sylab otwartych oraz ćwiczeń inspirowanych metodą 18 struktur wyrazowych.</p>
7	mTalent. Trudności w pisaniu.	<p>Bezterminowa licencja ponad 800 interaktywnych ćwiczeń dla czterech grup wiekowych,</p> <ul style="list-style-type: none"> • możliwość indywidualizacji pracy z dzieckiem i dobrania zadań, które najbardziej odpowiadają potrzebom (możliwość swobodnego kreowania własnych zestawów ćwiczeń), • możliwość wszechstronnego wykorzystania ćwiczeń – zarówno do pracy na tablecie i komputerze, jak i na tablicy interaktywnej do ćwiczeń rozmachowych i ćwiczeń w kreśleniu dużych wzorów, • tradycyjne, kopiwalne karty pracy wspierające poszczególne etapy rozwoju umiejętności pisania, • kontrola prawidłowego kierunku kreślenia, sprawdzanie liczby pominiętych punktów i kontrola liczby przecięć konturu, • kompleksowa kontrola poprawności kreślenia liter – kierunek, kształt, liczba

**Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż
- ZP.271.ZOF25.2022**

		segmentów znaku pisarskiego i ich kolejność kreślenia, <ul style="list-style-type: none"> • ...i inne parametry, które mogą być przydatne w treningu pisania. • podręcznik metodyczny i scenariusze zajęć.
8	mTalent. Ortografia	Bezterminowa licencja najnowszy i najobszerniejszy interaktywny produkt do nauki ortografii na rynku, <ul style="list-style-type: none"> • nieszablonowe podejście do ćwiczeń kształcących świadomość ortograficzną i praktyczne zastosowanie ortografii, • idealne narzędzia do wykorzystania na lekcjach mających na celu kształtowanie nawyków ortograficznych, a także na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych, • blisko 1000 ekranów interaktywnych do pracy indywidualnej i grupowej, • zestaw dodatkowych materiałów i publikacji autorskich, takich jak: książka „Orto-Rymy, czyli wierszowanie ułatwiające pisanie” oraz „Orto-Fiszki” – gra, na którą składa się 200 ilustracji oraz blisko 1000 wyrazów połączonych w zbiory synonimów zawierających określoną trudność ortograficzną – narzędzie idealne do zabaw stolikowych oraz inspiracja do wielu gier i zabaw nie tylko przy komputerze, • materiał z kilkustopniowym systemem motywacyjnym, • produkt zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami.

**CZĘŚĆ III ZAMÓWIENIA –
Dostawa wyposażenia do Szkoły Podstawowej w Sokołowie**

Lp.	Nazwa produktu	Opis
1	Podłoga interaktywna z mobilnym statywem - zestaw	Skład zestawu <ul style="list-style-type: none"> • 1 x SmartFloor z projektorem Canon LV-X310ST • 1 x uchwyt ścienny • 1 x pilot do projektora • 1 x pilot do SmartFloor

**Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż
- ZP.271.ZOF25.2022**

		<ul style="list-style-type: none"> • 3 x pisak interaktywny krótki 14 cm • 1 x pisak interaktywny długi 54-119 cm • 1 x worek na akcesoria • 1 x instrukcja obsługi • 1 x przewód zasilający • Mata o wymiarach (3,5m x 2,6m) • Statyw mobilny z głośnikami • Minimum 4 pakiety aplikacji na start Mali Odkrywcy, W krainie kolorów, Rusz głową, Kulkowo • Szkolenie instruktażowe on-line
2	Pakiet aplikacji do SmartFloor	Pakiet Haapy Stones zawiera szesnaście aplikacji interaktywnych do wykorzystania podczas zajęć rewalidacyjnych z dziećmi
3	Monitor interaktywny z mobilnym stojakiem	<p>Monitor specyfikacja:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Podwójne pisaki magnetyczne • Android w wersji 8 • 4K UHD 3840×2160 i odświeżanie 60 Hz • powierzchnia ze szkła hartowanego 4mm z matową powłoką antyrefleksyjną anti-glare • ScreenShare – udostępnianie ekranu z obustronną interakcją • system audio 2x20W • funkcja 32 TOUCH – ze wsparciem aż 32 punktów dotyku • wysoka żywotność panelu – 50 tys. godzin • rozwiązanie Plug & Play – bez potrzeby instalacji sterowników • wbudowany moduł łączności bezprzewodowej WiFi • rozmiary: max 65 (przekątna w calach) • nauka programowania dzięki zintegrowanej aplikacji PixBlocks • oprogramowanie interaktywne eMarker – intuicyjne, elastyczne, przejrzyste • nauka programowania dzięki zintegrowanej aplikacji PixBlocks • Port wyjściowy HDMI • Port wejściowy HDMI • Wbudowane głośniki 2x20 W • Wyjście słuchawkowe • Uchwyt montażowy ścienny <p>Mobilny stojak: SPECYFIKACJA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • wielkość monitora/telewizora: 60"- 100"

**Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż
- ZP.271.ZOF25.2022**

		<ul style="list-style-type: none"> • maksymalna waga TV: aż 140 kg • VESA : 200x200, 300x200, 300x300, 400x200, 400x300, 400x400, 600x400, 600x600, 800x600 mm oraz wszystkie pośrednie • pełna mobilność: 360° • mocny stelaż gwarantujący stabilność i bezpieczeństwo • dotatkowe dwie nogi stabilizujące stojak • regulacja wysokości telewizora w zakresie 39 cm • półka o udźwigu do 20 kg • uniwersalny uchwyt do telewizora zgodny ze standardem VESA • mobilny i łatwy do przemieszczenia dzięki funkcjonalnym kółkom 360° z funkcją blokady • wymiary: wysokość x szerokość x głębokość: maks. 2130 x 1050 x 740 mm wykonany z hartowanej stali • zestaw akcesoriów do montażu
4	Program multimedialny Autyzm cz 1 i cz 2	<p>on-line: 1 stanowisko online (wymagany dostęp do Internetu)</p> <p>off-line: 2 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu)</p> <p>czas trwania licencji: bezterminowa</p> <ul style="list-style-type: none"> • autonomiczna kontynuacja programu zawierająca ćwiczenia interaktywne wspomagające rozwijanie sprawności komunikacyjnej i pragmatyczne użycie języka, • materiały do wykorzystania na zajęciach logopedycznych, rewalidacyjnych i terapii pedagogicznej, • ćwiczenia o prostej i przemyślanej konstrukcji z obszarów takich jak: zwroty grzecznościowe, tempo, fluencja mowy, intonacja, złożone wyrażenia frazeologiczne, i wybrane obszary TUS (Treningu Umiejętności Społecznych), • osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany, • ponad 200 ekranów interaktywnych, • uzupełnienie ćwiczeń z innych programów serii mTalent poświęconych całościowym zaburzeniom rozwoju, • odrębny program do pracy z uczniami ze

**Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż
- ZP.271.ZOF25.2022**

		<p>spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi,</p> <ul style="list-style-type: none"> • zestaw materiałów dodatkowych w pudełku (np. karty pracy do wydruku, poradnik metodyczny, tradycyjne pomoce dydaktyczne), • kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego dziecka, ekranów z ćwiczeniami z konkretnego obszaru lub z konkretnymi elementami graficznymi, np. z fotografiami twarzy osób znajomych dzieciom).
5	mTalent Potrafię. Obszar polonistyczny	<p>Bezterminowa licencja ilość stanowisk -3 online + 6 offline mTalent Potrafię. Obszar polonistyczny. Klasy 4-6 – program multimedialny na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne i dydaktyczno-wyrównawcze z uczniami (w wieku 10+) drugiego etapu edukacyjnego przejawiającymi trudności w obszarze języka polskiego (czytanie, rozumienie i interpretacja tekstu, gramatyka, ortografia i inne).</p>
6	mTalent Czytanie Sy -La-Ba-Mi	<p>Bezterminowa licencja ilość stanowisk -3 online + 6 offline Pakiet dwóch programów przeznaczonych dla dzieci w wieku 3+ oraz 5+ , zawierający zestaw multimedialnych ćwiczeń (ponad 1000) do nauki czytania opartych na zbiorze sylab otwartych oraz ćwiczeń inspirowanych metodą 18 struktur wyrazowych.</p>
7	mTalent. Trudności w pisaniu.	<p>Bezterminowa licencja ponad 800 interaktywnych ćwiczeń dla czterech grup wiekowych,</p> <ul style="list-style-type: none"> • możliwość indywidualizacji pracy z dzieckiem i dobrania zadań, które najbardziej odpowiadają potrzebom (możliwość swobodnego kreowania własnych zestawów ćwiczeń), • możliwość wszechstronnego wykorzystania ćwiczeń – zarówno do pracy na tablecie i komputerze, jak i na tablicy interaktywnej do ćwiczeń rozmachowych i ćwiczeń w kreśleniu dużych wzorów, • tradycyjne, kopiowalne karty pracy wspierające poszczególne etapy rozwoju umiejętności pisania, • kontrola prawidłowego kierunku kreślenia, sprawdzanie liczby pominiętych punktów i kontrola liczby przecięć konturu, • kompleksowa kontrola poprawności kreślenia liter – kierunek, kształt, liczba segmentów znaku pisarskiego i ich kolejność kreślenia,

Zapytanie ofertowe na zadanie pn. Zakup pomocy dydaktycznych i/lub narzędzi do terapii w ramach Rządowego programu rozwijania szkolnej infrastruktury oraz kompetencji uczniów i nauczycieli w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024– „Aktywna tablica” na potrzeby szkół z terenu gminy Paradyż - ZP.271.ZOF25.2022

		<ul style="list-style-type: none"> • ...i inne parametry, które mogą być przydatne w treningu pisania. • podręcznik metodyczny i scenariusze zajęć.
8	mTalent. Ortografia	<p>Bezterminowa licencja najnowszy i najobszerniejszy interaktywny produkt do nauki ortografii na rynku,</p> <ul style="list-style-type: none"> • nieszablonowe podejście do ćwiczeń kształcących świadomość ortograficzną i praktyczne zastosowanie ortografii, • idealne narzędzia do wykorzystania na lekcjach mających na celu kształtowanie nawyków ortograficznych, a także na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych, • blisko 1000 ekranów interaktywnych do pracy indywidualnej i grupowej, • zestaw dodatkowych materiałów i publikacji autorskich, takich jak: książka „Orto-Rymy, czyli wierszowanie ułatwiające pisanie” oraz „Orto-Fiszki” – gra, na którą składa się 200 ilustracji oraz blisko 1000 wyrazów połączonych w zbiory synonimów zawierających określoną trudność ortograficzną – narzędzie idealne do zabaw stolikowych oraz inspiracja do wielu gier i zabaw nie tylko przy komputerze, • materiał z kilkustopniowym systemem motywacyjnym, • produkt zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami.

W ramach dostawy pomocy dydaktycznych **Wykonawca musi zapewnić:**

- 1) transport urządzeń we wskazane miejsce;
- 2) instalację, uruchomienie oraz zintegrowanie dostarczonych urządzeń i oprogramowania (wchodzących w skład pomocy dydaktycznych) z infrastrukturą szkolną;
- 3) techniczne szkolenie nauczycieli w zakresie funkcji i obsługi zakupionych urządzeń i oprogramowania – **szkolenie musi zostać przeprowadzone na zakupionym sprzęcie – w terminie uzgodnionym z dyrektorem poszczególnej szkoły.**